

Comune di GRUMENTO NOVA

Provincia di Potenza

AVVISO PUBBLICO

Prot. 6753 del 03/09/2018

BANDO DI CONCORSO PER L'ASSEGNAZIONE DI ALLOGGI DI EDILIZIA SOVVENZIONATA DI NUOVA COSTRUZIONE, DI QUELLI RECUPERATI O CHE SI DOVESSERO RENDERE DISPONIBILI (ALLOGGI DI RISULTA) NEL COMUNE DI GRUMENTO NOVA - (L. R. n.24/2007).

IL RESPONSABILE DELL'AREA AMMINISTRATIVA COINTABILE

Vista la Determina Dirigenziale n. 423 del 26/06/2018

RENDE NOTO

che si e' provveduto all'approvazione e pubblicazione del BANDO DI CONCORSO per la formazione della graduatoria finalizzata alla assegnazione degli alloggi di edilizia sovvenzionata di nuova costruzione, di quelli recuperati, e che si dovessero rendere disponibili (alloggi di risulta) nel Comune di Grumento Nova.

I cittadini interessati a ottenere l'assegnazione di un alloggio, dovranno presentare domanda al Comune di Grumento Nova su apposito modulo, entro il sessantesimo giorno dalla pubblicazione del presente bando sul B.U.R. (**BUR 01/09/2018**).

Il modulo di domanda di partecipazione unitamente al bando di concorso integrale possono essere scaricati sul sito istituzionale dell'Ente www.comune.grumentonova.pz.it o ritirati presso l'Ufficio Protocollo del Comune in Piazza S. Pertini,1.

Le domande, debitamente sottoscritte, dovranno essere complete di tutti i dati richiesti, corredate da tutta la necessaria ed idonea documentazione, nonché dalla fotocopia del documento di identità dell'intestatario, dovranno pervenire a mezzo posta, con lettera raccomandata A/R (in tal caso farà fede la data del timbro postale) oppure consegnata a mano (farà fede il numero del protocollo in arrivo) presso **l'Ufficio Protocollo del Comune di GRUMENTO NOVA – via S. Pertini, 1.**

Le domande presentate oltre la scadenza del termine sopra indicato saranno escluse dal concorso.

Ogni utile informazione potrà essere richiesta presso l'Ufficio Amministrativo – tel. 0975/65044 – nei giorni di apertura al pubblico.

IL RESPONSABILE DELL'AREA AMMINISTRATIVA/CONTABILE

Dott.ssa Pasqualina Samà

